## TIRO A SEGNO NAZIONALE



## ° Gara valida per il Campionato Italiano PRODUCTION

Gara riservata a tutti gli Atleti tesserati ad una Sezione T.S.N. come Tiratori ed in regola con l'iscrizione UITS per l'anno in corso.

Organizzazione: TSN Sezione di

Luogo:

Regolamento: Ultima versione del Regolamento PRODUCTION pubblicato sul sito UITS

Categorie di Tiro: PRODUCTION; SUPER PRODUCTION; OPEN PRODUCTION; OPEN; TRAINER; SUPER TRAINER; DIOTTRA

Turni di GARA:

Sabato ore: Domenica

## Linee disponibili per ogni turno:

Colpi di Gara: 50 su due bersagli ognuno di 25 colpi (Tutte le categorie tranne DIOTTRA)

32 su due bersagli ognuno di 16 colpi SOLO per categoria DIOTTRA

Colpi di Prova: illimitati sulle visuali di prova previste sui bersagli di gara. Vietati colpi sul porta bersagli, pena la squalifica

Tempi di Gara: 2 riprese di 20 minuti, compresi i colpi di prova, intervallate da una pausa di 10 minuti per cambio bersaglio

Modalità di iscrizione: Esclusivamente tramite il programma portale.uits.it.

ore:

Apertura Iscrizioni: il alle ore Chiusura Iscrizioni: il alle ore

Quota di iscrizione: € 25,00 per categoria da pagare il giorno della gara o tramite BB alle seguenti coordinate:

Conto Corrente:

intestato a:

Organigramma di Gara: Prima dell'inizio della gara verrà esposto nella sede di gara.

Reclami: Come da regolamento, entro 30 minuti dal verificarsi dell'evento contestato, accompagnato da € 25,00 rimborsabile in caso di accoglimento del reclamo.

ATTENZIONE i tiratori che non si presenteranno alla gara senza giustificato motivo dovranno comunque pagare le quote d'iscrizione.

Per quant'altro previsto o non contemplato nel presente programma di gara, vale il regolamento sportivo UITS dell'anno sportivo in corso.

Si ricorda che, come da regolamento, la direzione di tiro si riserva il diritto di allontanare dal campo di gara chiunque dimostri lacune nel maneggio delle armi e nelle regole fondamentali di sicurezza e chiunque impieghi munizionamento non consentito.

Data

Settore Sportivo

Il Presidente

